Animaciones para captura de movimiento:

- **Apuntar/dispara**r: para personajes con armas.

- **disparar en movimiento**.

- **Andar (**distintas versiones dependiendo de si tenemos equipado el cuchillo u otra arma, lo mismo para soldado y jefe, animación especial para el berserker porque no tiene armas)

- **Correr**

- **Acuchillar** (para personaje, soldado y jefe)

- **Arañar** (Berserker)

- **Lanzar granada** (jefe)

- **AGACHARSE** Ponerse a cubierto (para personaje y jefe. Podría variar dependiendo de cómo sea la cobertura)

- **morir** (personaje, aliens)

Sin captura

-Todo lo de la Cría de alien (Andar, correr, arañar). Al ser un enemigo de forma no humanoide, no podemos hacer captura de movimiento de estas animaciones.

-Morir (todos los personajes). Esta animación implica caer al suelo, y eso no se puede hacer con el traje que usamos.