Animaciones para captura de movimiento

-Andar (distintas versiones dependiendo de si tenemos equipado el cuchillo u otra arma, lo mismo para soldado y jefe, animación especial para el berserker porque no tiene armas)

-Correr (^)

-Acuchillar (para personaje, soldado y jefe)

-Arañar (Berserker)

-Disparar (animación distinta dependiendo de tipo de arma)

-Lanzar granada (jefe)

-Lanzar ácido (enemigos)

-Gritar (enemigos)

-Ponerse a cubierto (para personaje y jefe. Podría variar dependiendo de cómo sea la cobertura)

-Usar botiquín (personaje)

-Recoger objeto (personaje)

-Recargar (personaje, soldado, jefe)

-Cambiar de arma (personaje, jefe)

Sin captura

-Todo lo de la Cría de alien (Andar, correr, arañar). Al ser un enemigo de forma no humanoide, no podemos hacer captura de movimiento de estas animaciones.

-Morir (todos los personajes). Esta animación implica caer al suelo, y eso no se puede hacer con el traje que usamos.